**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ.num: 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

Rīga, LV1010

Latvija

Tel. 27775559

**Cops ‘n’ Robbers: Vegas Nights**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube Malta Ltd

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Cops ‘n’ Robbers: Vegas Nights**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„ Cops ‘n’ Robbers: Vegas Nights“ ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts. • Spēlē ir 7 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, “Bert’s Going Wild” funkcija, “Bert’s Wild Giveaway” funkcija, “Reel Raider” funkcija, “Dynamite Win” funkcija , “Find Bonzo a Bone”, “On The Run”, “Spotlight Wilds” un “Daylight Robberies” bonusi un “Gamble” funkcija.

• Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolus. 

• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

• Tiek izmaksāts tikai augstākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

• Pēc nejaušības principa grieziena laikā var aktivizēties “Bert’s Going Wild” funkcija, kas spēles laukumā piešķirs vienu vai vairākus aizstājējsimbolus.

• Pēc nejaušības principa grieziena laikā var aktivizēties “Bert’s Wild Giveaway” funkcija, kas spēles laukumā piešķirs aizstājējsimbolus, kuri aktivizēs papildgriezienus, virzoties no laukuma labās uz kreiso pusi. Papildgriezieni noslēdzas brīdī, kad visi aizstājējsimboli ir pametuši spēles laukumu.

• Pēc nejaušības principa griezienu laikā var aktivizēties “Reel Raider” funkcija, kas dublēs 1-5 ruļļu iznākumu.

• Pēc nejaušības principa pēc neveiksmīga grieziena var aktivizēties “Dynamite Win” funckija, kas uzspridzinās visus laukumā esošos simbolus, tā vietā piešķirot laimestu vai kādu no bonusiem. Funkcija pēc pirmās reizes var arī aktivizēties atkārtoti.

• Divi “Scatter” simboli kopā ar kādu no “Bonus” simboliem aktivizēs vienu no četrām bonusa spēlēm.



• **“Find a Bonzo Bone”** bonusa laikā spēlētājam jāveic izvēles, ar kuru palīdzību iegūt laimestus, uzlabot iespējamos laimestus vai noslēgt bonusa norisi.

• **“Spotlight Wilds”** piešķir piecus bezmaksas griezienus, kur katra grieziena laikā tiek piešķirts viens vai vairāki aizstājējsimboli. “Spotlight Wilds” laikā iespējams iegūt kādu no pārējām bonusa spēlēm.

• **“On The Run”** bonusa laikā spēlētājs ar metamā kauliņa palīdzību pārvietojas pa īpaša spēles laukuma lauciņiem, saņemot laimestus. Tāpat ar metamo kauliņu palīdzību var aktivizēt īpašās funkcijas. Bonusa laikā spēlētājam seko “policists”, kurš nokļūstot vienā laukumā ar spēlētāju pārtrauc bonusa norisi. Pēc notveršanas tiek aktiviēta “ID Parade” funkcija, kas var sekmēt atgriešanos bonusa izspēlē.

• **“Daylight Robberies”** piešķir neierobežotu skaitu bezmaksas griezienu 40 izmaksu līnijās līdz to norisi nepārtrauc “policists”, kas aizved spēlētāju uz “ID Parade” funkciju. Bonusa laikā spēlētājam tiek piešķirti četri “lēkājošie aizstājējsimboli” un 2x laimesta reizinātājs. Katra “zādzība” piešķir papildu aizstājējsimbolus.

• Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.

• Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā. • Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs saņem iespēju divkāršot iegūto laimestu, nospiežot ‘’GAMBLE’’ taustiņu.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš ‘’RED’’, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš ‘’BLACK’’.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot ‘’COLLECT’’ taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz spēles bilanci.



• ‘***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no abām laukuma pusēm

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 1 EUR līdz 10 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no abām laukuma pusēm. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no abām laukuma pusēm. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.





***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām 

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [info@spins.lv](mailto:info@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**