1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Claws vs Paws**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Playson Limited

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Claws vs Paws”.

5. **Spēles norise**

„Claws vs Paws“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols “Wild”

● Izkaisītājs “Scatter” simbols

● Bezmaksas griezieni ar “Sliding Wild” simboliem

● Bezmaksas griezieni ar “Progressive Multiplier” simboliem

● Bezmaksas griezieni ar “Sticky Wild” simboliem

● “Big Win Hacking” opcija

● “Scatter Nudge” opcija

● “Winning Streak Re-spins” opcija

● “Top-symbols Re-spins” opcija

● Sasniegumi

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

**Izkaisītā “Scatter” simbola noteikumi**

****

1. “Scatter” simboli var parādīties pamata spēles laikā tikai uz ruļļiem 1 un 3.

2. Divi “Scatter” simboli un īpašais “Scatter” simbols aktivizē vienu no bezmaksas griezienu režīmiem.

3. Īpašais “Scatter” simbols pamata spēles laikā var parādīties tikai uz 5. ruļļa.

4. Ir 3 īpašie “Scatter” simboli .

5. Īpašais “Scatter” simbols bronzas rāmī aktivizē bezmaksas griezienus ar “Sliding Wild” simboliem. Īpašais “Scatter” simbols ar sudraba rāmi aktivizē bezmaksas griezienus ar “Progressive Multiplier” simboliem. Īpašais “Scatter” simbols zelta rāmī aktivizē bezmaksas griezienus ar “Sticky Wild” simboliem.

***Bezmaksas griezienu noteikumi ar “Sliding Wild” simboliem ***

1. Divi “Scatter” simboli un īpašais “Scatter” simbols (ar kaķi bronzas rāmī) aktivizē bezmaksas griezienus ar “Sliding Wild” simboliem.

2. “Sliding Wild” simbols ir redzams tikai “Sliding Wild” bezmaksas griezienu laikā.

3. Katra grieziena laikā “Sliding Wild” simbols var tikt nejauši novietots uz kāda no ruļļiem. Maksimālais “Sliding Wild” simbolu skaits ir 3.

4. Ar katru griezienu “Sliding Wild” simbols nobīdās par vienu pozīciju uz leju.

5. Bezmaksas griezieni turpinās, līdz visi trīs “Sliding Wild” simboli ir sasnieguši ruļļa apakšdaļu.

6. “Sliding Wild” simbols aizstāj visus simbolus. Izmaksā kā parasts “Wild” simbols.

***Bezmaksas griezienu noteikumi ar “Progressive Multiplier” simboliem ***

1. Divi “Scatter” simboli un īpašais “Scatter” simbols (ar kaķi sudraba rāmī) aktivizē bezmaksas griezienus ar “Progressive Multiplier” simboliem.

2. Bezmaksas griezienos ar “Progressive Multiplier” simboliem ir 2 speciālie simboli, kas ir redzami šajā spēles režīmā: atslēgas un trauksmes signāls.

3. Atslēgu simbols palielina reizinātāju par 1.

4. Trauksmes signāla simbols samazina reizinātāju līdz x1 un ieslēdz vienu trauksmes signālu.

5. Viens no reizinātājiem (x1, x2, x3, x4 vai x5) tiek nejauši piemērots katrai laimētajai kombinācijai bezmaksas griezienu laikā.

6. Bezmaksas griezieni turpinās, līdz ir ieslēgti visi trīs trauksmes signāli.

7. Atslēgu un trauksmes signāla simboli ir redzami uz 5. ruļļa “Progressive Multiplier” bezmaksas griezienu laikā.

8. Maksimālais bezmaksas griezienu kārtu skaits ir ierobežots: 30 kārtas.

***Bezmaksas griezienu noteikumi ar “Sticky Wild” simboliem***

******

1. Divi “Scatter” simboli un īpašais “Scatter” simbols (ar kaķi zelta rāmī) aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar “Sticky Wild” simboliem.

2. Katrā griezienā kaķis uz ruļļiem novieto nejauši izvēlētu skaitu “Sticky Wild” simbolu.

3. Bezmaksas griezienu laikā suns no ruļļiem noņem dažus “Sticky Wild” simbolus.

4. “Sticky Wild” simbols ir redzams tikai “Sticky Wild” simbolu bezmaksas griezienu laikā.

5. “Sticky Wild” simbols paliek tajā pašā pozīcijā ar nejaušu skaitu griezienu.

6. “Sticky Wild” simbols aizstāj visus simbolus.

7. Izmaksā kā parasts “Wild” simbols.

***“Big Win Hacking” opcijas noteikumi***

1. Pamata spēles laikā kaķa tēls nejauši aizstās esošos simbolus uz ruļļiem, lai to vietā izveidotu lielā laimesta kombināciju.

***“Scatter Nudge” opcijas noteikumi***

1. Pamata spēles laikā, kad uz ruļļiem ir divi “Scatter” simboli, bet trešais simbols ir redzams uz ruļļa robežas, kaķis var pabīdīt rulli un izvilkt trešo “Scatter” simbolu, lai aktivizētu bezmaksas griezienus.

***“Winning Streak Re-spins” opcijas noteikumi***

1. Pamata spēles laikā izlases veidā spēlētājam tiek piešķirti 2–4 atkārtotie griezieni ar garantētu laimestu. Kaķis izurķē lauku un norāda, kur simboli, kas radīs laimesta kombināciju, tiks novietoti.

***“Top-symbols Re-spins” opcijas noteikumi***

1. Pēc nejaušības principa pamata spēles laikā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni ar vērtīgākajiem simboliem. Vispirms uz ruļļiem novietojas dažādi simboli, bet tiklīdz suns nospiež pogu, mazāk vērtīgie simboli no ruļļiem pazūd.

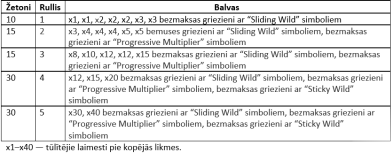
***Sasniegumu noteikumi***

******

1. Lai aktivizētu sasniegumus, spēlētājiem ir jāsavāc žetoni.

2. Žetoni nejauši parādās uz ruļļiem pamata spēles laikā, un tie tiek pievienoti kopējam skaitam.

3. Kad ir sasniegts vajadzīgais žetonu skaits, tie ir jāiztērē, lai uzlabotu balvu ratu vai iegrieztu ratu ar pašreizējām balvām.



4. Jebkurā izvēlē žetonu skaits nokrītas līdz 0 un spēlētājam jāsāk tos vākt no jauna. 5. Spēlētājs var uzlabot balvu ratu 4 reizes.

6. Kad spēlētājs ir ticis pie maksimālā balvu rata, spēlētājs var to griezt.

7. Griežot pašreizējo balvu ratu, uzlabojumu progress krītas uz sākotnējo ratu. 8. Atlīdzība par sasniegumiem tiek spēlēta un izmaksāta atkarībā no atlīdzības likmes (tā ir atkarīga no pamata spēles laikā veiktajām likmēm).

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni: 

2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz **“Start”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa Advanced (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Zaudējuma limits……..

● Vienas uzvaras limits……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

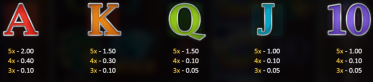
***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

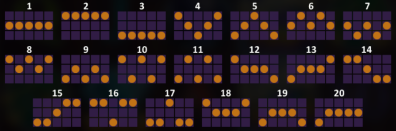
● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

● Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**