1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**A Fistful of Wilds**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 10.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.optibet.lv nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā https://www.optibet.lv/casino, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Spēļu Automāti”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “**A Fistful of Wilds**”.

5. **Spēles norise**

„A Fistful of Wilds“ ir piecu ruļļu un 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● “Wild” aizvietotājsimbols

● Kaskādes griezienu funkcija

● Speciālās funkcijas

● Bezmaksas griezieni

● “Gamble” funkcija

**Svarīgi:**

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso. ● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***

******

1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas. ***Kaskādes griezienu noteikumi***

******

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.

2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

4. Kaskādes griezienu funkcija nav aktīva speciālo funkciju laikā.

5. Katra veiksmīgā kaskāde viena grieziena ietvaros aizpilda vienu pozīciju uz skaitītāja virs spēles laukuma.

6. Kad ir sasniegts pēdējais iedalījums, tiek aktivizēta uz tā norādītā funkcija.

***Speciālo funkciju noteikumi***

1. Atkarībā no sasniegtā skaitītāja iedalījuma veida, pamatspēles laikā var tikt aktivizēta viena no speciālajām funkcijām.

2. “Wild Shot” funkcija:

• Spēlētājam tiek piešķirts vismaz 1 atkārtotais grieziens;

• Uz spēles laukuma tiek pievienots nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits; • Pēc visu “Wild” simolu pievienošanas spēlētājam tiek izmakstāti izveidojušies laimesti;

• Dotā funkcija var atkārtoties.

3. “Wild Whip” funkcija:

• Spēlētājam tiek piešķirts vismaz 1 atkārtotais grieziens;

• Kamēr ruļļi girežās, uz spēles laukuma tiek pievienots nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits;

• Pēc visu “Wild” simolu pievienošanas spēlētājam tiek izmakstāti izveidojušies laimesti;

• Dotā funkcija var atkārtoties.

4. “Wild Dreams” funkcija:

• Spēlētājam tiek piešķirts vismaz 1 atkārtotais grieziens;

• Atkārtotā grieziena laikā tiek izvēlēts viens no parastajiem simboliem; • Kad ruļļi apstājas, visi izvēlētie simboli uz spēles laukuma tiek pārvērsti par “Wild” simbolu;

• Pēc ruļļu apstāšanās spēlētājam tiek izmakstāti izveidojušies laimesti; • Dotā funkcija var atkārtoties ar citu izvelēo simbolu.

5. “Wild Dynamite” funkcija:

• Spēlētājam tiek piešķirts vismaz 1 atkārtotais grieziens;

• Atkārtotā grieziena laikā uz spēles laukuma tiek pievienots liela izmēra “Wild” simbols nejauši izvelēta pozīcijā;

• Pēc ruļļu apstāšanās spēlētājam tiek izmakstāti izveidojušies laimesti; • Dotā funkcija var atkārtoties ar cita izmēra “Wild” simbolu.

***Bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. Ja pamatspēles laikā uz skaitītāja pēdējā iedalījuma ir norādīts “Free Spins” un šis iedalījums kaksādes ietekmē tiek sasniegts, spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni.

2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva kaskādes griezienu funkcija un skaitītājs, kas var piešķirt speciālās funkcijas vai papildus bezmaksas griezienus.

3. Bezmaksas griezienu laikā, pēc nejaušības principa, skaitītāja iedalījumu skaits var tikt samazināts, lai palielinātu iespēju aktivizēt kādu no speicālajām funkcijām.

4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.

2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.

3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.

6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.



***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles vadība**

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni. 

2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 

3. Klikšķiniet uz **“Start”**: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **“Auto” **ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:

2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

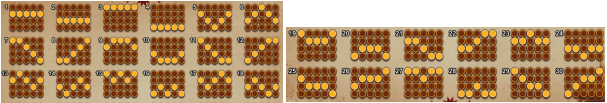
● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.

● Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

(+371) 67298114 vai (+371) 67313434. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**