1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**20 Hot Blast**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : EGT Interactive Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 €

Maksimālā likme 40 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot ikonu “KAZINO”, spēlētājs nokļūst kazino lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “20 Hot Blast”.

**5. Spēles norise**

„20 Hot Blast“ ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols (“Wild”)

● Izkaisītais (“Scatter”) simbols

● Apgāšanas ruļļi

● Bonusa spēle „Riska funkcija”

● Bonusa spēle “Jackpot kārtis”.

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem. ● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām

2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 0.10 EUR. 3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***

******

1. “Wild” simbols paradās tikai uz 2.,3 un 4. ruļļa.

2. “Wild” simbols izplešas uz visam pozīcijām uz ruļļa un aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

3. “Wild” simbols palielina Apgāšanas ruļļu reizinātāju.

4. “Wild” simbols izplešas tikai pirmo reizi, kad paradās uz ruļļiem.

5. Ja “Wild” simbols paliek uz ekrāna pēc Apgāšanas ruļļu opcijas, viņš neizplešas uz citam pozīcijām uz ruļļa.

***Izkaisītā (“Scatter”) simbola noteikumi***

******

3 vai vaikāki “Scatter” simboli veido laimīgo kombināciju.

***Apgāšanas ruļļu noteikumi***

******

1. Katras pamat spēles laika, pēc laimīgas kombinācijas, kad ir izmaksāti visi laimesti un laimīgie simboli pazūd no ekrāna aktivizējas Apgāšanas ruļļi.

2. Tukšas vietas uz ruļļiem tiek aizpildītas ar simboliem no augšas.

3. Ja pēc aizpildīšanas uz ruļļiem paradās laimīgas kombinācijas, tie tiek reizināti ar Apgāšanas ruļļu reizinātāju, kas tiek uzsākts ar x2 un palielinās uz 1 ar katru sekojošo Apgāšanas rulli.

***Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi***

******

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE .

2. Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 1 400 EUR.

3. Izvēlieties kārts KRĀSU.

4. Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).

5. Lai pārtrauktu minēt un paņemtu laimestu spiediet uz COLLECT: 

6. Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.

***Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi***

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.

2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.

6. Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli “Riska funkcija”.

7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīts džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“MONĒTAS”** izvēlni:



2. Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.

3. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT”**. Uz ikonām parādīta kopējā grieziena likme.” **GRIEZT”** ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

4. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



5. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu: 

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.20 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas***

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk izkaisītajiem simboliem. 

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**