**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

**20 Burning Hot**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Euro Games Technology Ltd.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**20 Burning Hot’’**

**Spēles norise un noteikumi**

„20 Burning Hot“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, Riska funkcija un ‘’Jackpot’’ kārtis.

• Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot ‘’Scatter’’ bonusa spēles simbolus un parādās tikai uz spēles 2., 3. un 4. ruļļa.



• Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

• Spēlē tiek piedāvāti divu veidu ‘’Scatter’’ simboli, kuri var veidot laimestu izmaksas jebkur uz spēles lauka.



• Pirmais ‘’Scatter’’ simbols pieejams uz visiem spēles ruļļiem, bet otrs tikai uz 1., 3. un 5. ruļļa. Izmaksas tiek veidotas par vismaz 3 ‘’Scatter’’ simboliem uz ruļļiem vienlaicīgi. .

• Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



• Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 35x kopējā grieziena likme.

• Izvēlieties kārts KRĀSU.

• Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).

• Lai pārtrauktu minēt un paņemtu laimestu spiediet uz COLLECT:



• Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.

• Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.

• Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

• Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

• Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

• Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.

• Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli “Riska funkcija”.

• Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:

• Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitītā džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

***Vispārējie noteikum***

• Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām

• Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 40 eiro.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

• Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“MONĒTAS”** izvēlni: 

• Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.

• Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT”**. Uz ikonām parādīta kopējā grieziena likme.” **GRIEZT”** ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju.



• Ruļļi sāk griezties ar Jūsu izvēlēto likmi

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēleties griezienu skaitu **AUTO** režīmā: 

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**